



BUONCONVENTO
FUTURA È OGGI

IL CONSIGLIO DEI RAGAZZI PER UN FUTURO CONDIVISO

Incontro finale

del percorso partecipativo

Martedì 24 Maggio

Teatro dei Risorti
ore 10:30/12:30

Per informazioni
sul progetto:
partecipa.toscana.it





Istituto Comprensivo
"Insieme"

**Le tappe del progetto
raccontate dai Consiglieri
delle classi:
V A e V B Scuola Primaria
II A e II B Scuola Secondaria**



**BUONCONVENTO
FUTURA È OGGI**

L'CONSIGLIO DEI RAGAZZI PER UN FUTURO CONDIVISO





PRIMA TAPPA: V A

**4 Workshop con le classi per
imparare la democrazia partecipativa
con il gioco Democracy**

3-15 marzo 2022

La lettera del Sindaco



Alle ragazze e ai ragazzi del progetto
*“Buonconvento futura è oggi: il Consiglio dei
Ragazzi per un futuro condiviso”*

OGGETTO: lettera del Sindaco

Carissime ragazze e ragazzi

di solito al Sindaco si scrive, ma questa volta sono io ad inviare una lettera a voi.

Abbiamo passato un periodo difficile che sicuramente passerà alla storia.

A voi e alle vostre insegnanti sono stati chiesti grandi sacrifici, che avete affrontato con coraggio e grande senso di responsabilità.

Spero che questa esperienza non vi abbia fatto perdere la fiducia nel *futuro*, perché ho bisogno di voi, delle vostre idee, della vostra visione del futuro. Abbiamo la fortuna di vivere in uno dei paesi più belli del mondo, dove è forte il senso di cittadinanza e di comunità, e io mi sento molto onorato di esserne il Sindaco. È un paese ancora “*a misura d'uomo*” ma vorrei che diventasse ancora più accogliente... e più “**a misura di bambini e ragazzi**”!

Vi andrebbe di aiutarmi?

Con le assessore Sara e Valeria, abbiamo pensato di costituire a Buonconvento un “*Consiglio dei ragazzi e delle ragazze*”, che avrà il compito di illustrare alla Giunta comunale le vostre proposte.

Per capire come organizzare questo nuovo organismo di partecipazione e come decidere insieme, abbiamo chiamato due facilitatrici, Chiara e Stefania, che con un gioco vi aiuteranno a comprendere come funziona la democrazia partecipativa. Inoltre, vi permetterà di dare un contributo concreto alla nostra comunità.

Vi auguro un buon lavoro e spero di incontrarvi tutti presto!

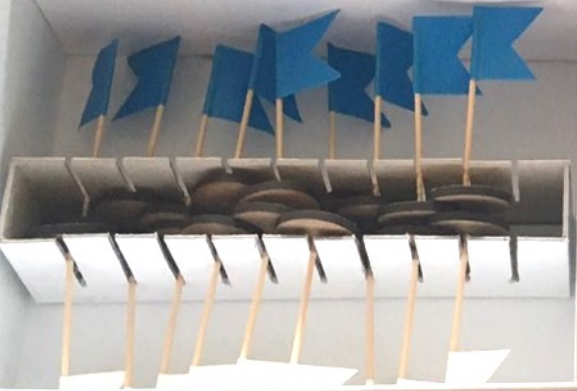
Il Sindaco

Riccardo Conti

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Riccardo Conti', located below the printed name.

Il gioco Democracy





DEMOCRACY

Obiettivo del gioco

OBIETTIVO DEL GIOCO

Risolvere i problemi di un paese immaginario, trovando soluzioni il più possibile condivise, che facciano avvicinare i cittadini agli amministratori. Per farlo i partecipanti dovranno eleggere i propri rappresentanti, interpretare dei ruoli e sperimentare diverse modalità decisionali, ma si troveranno a lottare contro il tempo. Il gioco è vinto quando le due squadre di giocatori - amministratori e cittadini - riescono a superare i tre livelli di gioco e ad incontrarsi nel palazzo del Comune. Il gioco è perso se gli amministratori non riescono a conquistare la fiducia dei cittadini (misurata in gettoni-fiducia) o se i cittadini non riescono a superare neppure un livello di gioco prima che il tempo finisca. Il gioco spinge le due squadre a cooperare per trovare un accordo e vincere contro il tempo.

3



Il gioco della Democrazia



REGOLAMENTO

8+

10-20 Giocatori



3

DEMOCRACI!

LIVELLO 1

SOLUZIONE

2

DEMOCRACI!

LIVELLO 1

SOLUZIONE

1

DEMOCRACI!

LIVELLO 1

SOLUZIONE

3

DEMOCRACI!

INGREDIENTI

PARTECIPAZIONE

2

DEMOCRACI!

INGREDIENTI

PARTECIPAZIONE

1

DEMOCRACI!

INGREDIENTI

PARTECIPAZIONE

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

PARTECIPAZIONE

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

PARTECIPAZIONE

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

PARTECIPAZIONE

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

PARTECIPAZIONE

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

PARTECIPAZIONE

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

PARTECIPAZIONE

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

PARTECIPAZIONE

2

3

2

2

2

2

2

2

LIVELLO 1

LIVELLO 1

SOLUZIONE

LIVELLO 1

SOLUZIONE

PARTECIPAZIONE

PARTECIPAZIONE

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

DEMOCRACI!

1

2

2

2

2

2

2

2

2



Imprenditore



Hai dei soldi da parte e vorresti aprire un ristorante, un bar o un chiosco in uno spazio pubblico molto frequentato.



Sindaco



Ruolo
Sei il capo della Giunta, l'organo che ha il potere di applicare le leggi all'interno del Comune. La Giunta è composta da assessori che ti aiutano a far funzionare bene la città.


Poteri
Prendi le decisioni che ritieni più giuste, dopo aver consultato gli assessori e i consiglieri e, se lo ritieni opportuno, anche i cittadini.

Le squadre: amministratori e cittadini

ELENCO RUOLI

- Sindaco
- Assessore 1
- Assessore 2
- Consigliere 1
- Consigliere 2
- Consigliere 3
- Assessore 3
- Consigliere 4
- Consigliere 5
- Consigliere 6



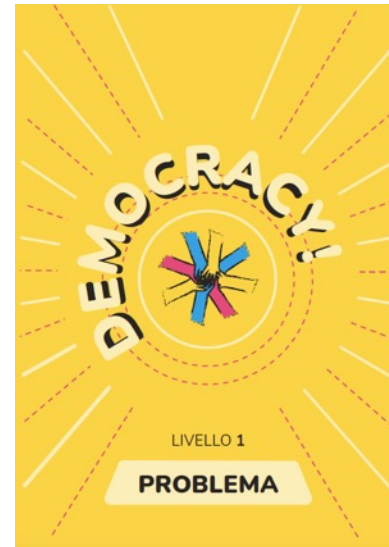


SECONDA TAPPA: V B

**4 Workshop con le classi per
imparare la democrazia partecipativa
con il gioco Democracy**

3-15 marzo 2022

Le carte problema e soluzioni



Una piazza del centro

è frequentata da gruppi di ragazzi che la usano come campo da calcio, disturbando i residenti con il loro chiasso. I cittadini che abitano nella piazza hanno chiesto al Sindaco di trovare una soluzione.



Soluzione 3

Il vecchio fienile comunale

Affidare il fienile a un gruppo di giovani, che lo rimetteranno a posto per farci una discoteca.

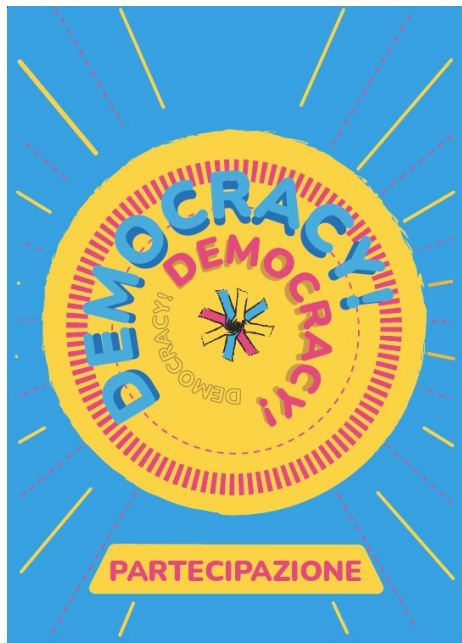


Soluzione 2

Il giardino pubblico

Mettere nel giardino un campo da calcio, così il giardino sarà usato anche di sera e i malintenzionati si terranno alla larga.





CARTE PARTECIPAZIONE

DELEGA > zero partecipazione: mi hanno eletto perciò decido come mi pare, li informo soltanto

CONSULTAZIONE > ascolto la loro opinione poi decido se cambiare o meno la scelta

PARTECIPAZIONE > coinvolgo i cittadini sulle diverse alternative, non solo sulla soluzione proposta

REFERENDUM > leggo la proposta e faccio votare i cittadini SI o NO

SOCIOCRAZIA > faccio la proposta poi ogni giocatore, a turno, dice se la condivide o se ha obiezioni e la proposta viene modificata finché sono tutti d'accordo

Cosa ci ha sorpreso



SOLUZIONE 3

HETTERE DELLA
PIAZZA DEL BAR
ATTREGGIATO DI
SERVIZI SPORTIVI
E RICREATIVI.
TUTTE VICINIE
DEL BAR FAREI
COSTRUIRE UN
CENTRO EDUCATIVO
PER GLI
ANZIANI!

SOLUZIONE 1

È IMPORTANTE
AVERE UNA BOVA
IN CUI I RAGAZZI
POSSONO SFOGARSI
MA ALLO STESSO
TEMPO CREARE UNA
BOVA A DEDICATA
PRINCIPALMENTE
AGLI ANZIANI IN
QUANTO IL CAMPO
DA CALCIO È GIÀ
PRESENTE E GIÀ
AL BAR. VICINO

SOLUZIONE 2

SOL



Cosa
abbiamo
imparato





TERZA TAPPA: II A

**Workshop con le 4 classi
coinvolte nel Consiglio
Comunale dei Ragazzi**

Mercoledì 6 aprile ore 9:30 – 12:30

”
**La scelta
dell'area da
progettare**
“









BUONCONVENTO
FUTURA E OGGI
L'idea di un luogo che si evolve
workshop
6 aprile 2022

Quale luogo vorrei trasformare
per rendere Buonconvento
più a misura di ragazzi e ragazze?

6 Buonconvento
vorrebbe trasformare

CAMPO
VECCHIO

SKATE PARK

Campo nuovo

CAMPO
STAZIONE
VECCHIO

Campo vecchio 1

Campo vecchio 2

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco

Area di gioco



**Workshop con le 4 classi
coinvolte nel Consiglio
Comunale dei Ragazzi**

Mercoledì 12 aprile ore 10:30 – 12:30



Il sopralluogo all'area delle gomme





BENVENUTO FUTURA È OGGI
L'Alto e Medio SS e SSN della Regione Lazio

I luoghi di Benvenuto che si stanno trasformando

Il diagramma sulla parete mostra una griglia di riquadri colorati (blu, verde, rosso, giallo) contenenti testo e immagini. A sinistra della griglia, una grande area è coperta da numerosi adesivi colorati (gialli, verdi, rosa).



Le nostre proposte per l'area delle gomme

Estendere la zona conestata e metterci un cestro. ~~ristrutturare~~ ristrutturare la fontana. Tagliare l'erba. Mettere dei cestini. Mettere albene e zivoli vicini alle panchine. Portare biciclette. Rimettere panchine e sgolini. ~~estendere~~ e rimettere la fontanella. pulire la zona. attrezzatura per ~~arrampicata~~ arrampicata. Pavimento anti urto nella zona ~~estendere il~~ estendere il ~~asfalto~~ asfalto. Casa sull'albero.
 Terreno

- 1) Ripulire e aggiungere l'acqua ~~potabile~~ ^{no potabile} nella fontana
- 2) Aggiungere un ~~cestro~~ ^{cestro} e due panchine da calcio
- 3) Pulire spazio gomma e tagliare l'erba
- 4) Sistemare panchine e aggiungere fiaschi
- 5) Aggiungere un cestro portatile (acqua)
- 6) Cambiare lampioni (sistemare)
- 7) Allargare il ~~perimetro~~ ^{perimetro} perimetro (le gomme)

PULIRE E RIFARE LA FONTANA
PER ABBELLIRE IL POSTO.
AGGIUNGERE ALTALENE E GIOCHI VARI.
PARCHEGGIO PER LE BICI PERCHÉ CI PASANO MOLTI RAGAZZI.

- 1 UN'ALTALENA APPESA AI RAMI DELL'ALBERO
- 2 DELLE ATTRAZIONI PER ANDARE IN BICI O SKATE
- 3 UNA TETTOIA CON TAVOLI PER PIC-NIC

- 1 RIPULIRE L'AREA DAI RIFIUTI
- 2 FONTANA DEI DESIDERI
- 3 CAMBIARE LE PANCHINE
- 4 ILLUMINARE IL POSTO
- 5 UN GAZEBO + TAVOLO
- 6 TAGLIARE L'ERBA
- 7 FARE UN'AREA PIC-NIC LE GOMME DENTRO E FUORI

PROBLEMI:

- 1 IN QUINTO.
- 2 FORNIRE DIGITALIZZAZIONE
- 3 ~~la illuminazione.~~

SOLUZIONI:

- 1 METTERE UN CESTRO DA BASKET.
- 2 METTERE L'ACQUA NELLA FONTANA (METTERE OGGI)
 METTERE UN TAVOLO.
 METTERE PIÙ LAMPIONI
- 3 METTERE ~~la illuminazione.~~

ESPOSIZIONE LA FONDAZIONE IN CONTO ~~RETTA~~
 DEI ~~L'ATTORNO~~ ~~POP~~ ~~DI~~ ~~PARTICOLE~~ ~~ATTIVITÀ~~
 ~~GRUPPO~~.
 + CAPOSTO.
 + COPI.

Sistemare la ex fontana ^{e pulirla}
mettere un cestro
tagliare l'erba
sistemare le panchine
tagliare i rovi

mettere una recinzione
mettere i cestini
trappi gommiche

Cose che non vanno

- fontana
- Mettere l'erba / pulire il territorio dai rifiuti / lampioni
- Rimuovere le panchine
- eliminare i cestini
- gazebo

SOLUZIONI

- cestro
- aggiungere un cestro
- aggiungere dei tavoli

g' b' b



**Workshop con le classi
Secondarie del Consiglio
Comunale dei Ragazzi**

Martedì 21 aprile ore 10:30 – 13:00



**Workshop con le classi
Primarie del Consiglio
Comunale dei Ragazzi**

Martedì 21 aprile ore 14:00 – 16:00

Il laboratorio di co-progettazione





Le nostre proposte la realizzazione del progetto



GRUPPO TURCHESO.

- Trasformare la fontana in un tavolo (pendente) 2.000 euro
- Colorare i cartelli 200 euro
- Dipingere la panchina insieme agli studenti 200 euro
- Mettere dei fiori 500 euro
- Pulire l'area dai rifiuti 200 euro
- Sostituire la lampadina del lampione 500 euro (se si)

GRUPPO CELESTE

X L'ANNO SUCCESSIVO Tavolo Circolare €1500

- Pulire l'area dai rifiuti 200 euro
- Colorare i cartelli 200 euro
- Trasformare la fontana in un tavolo (pendente) 2.000 euro
- AGGIUNGERE CETINI €150 l'uno
- SOSTITUIRE LE LAMPADINE DEI LAMPIONI 500 euro (se si)

1 anno 18+4
ogni 2 anni 9+1824

GRUPPO VERDE

- Colorare i cartelli 200 euro
- Dipingere la panchina insieme agli studenti 200 euro
- Trasformare la fontana in un tavolo (pendente) 500 euro
- Pulire l'area dai rifiuti 200 euro
- Sostituire la lampadina del lampione 500 euro (se si)
- Aggiungere i cestini per rifiuti 200 euro
- Sostituire la lampadina del lampione 500 euro (se si)
- Pulire l'area dai rifiuti 200 euro

RIMETTERE ACQUA NELLA FONTANA E GIOCHI

RIVOTE COLORATE

PIU' LAMPIONI

MAI MA RIVERA CIA

ALTALENA

DEI GIOCHI E' NON DOVREMO MAI AVERE GLI SERVIZI CHE ALTAMENTE PERCHÉ SI POSSONO ARGOMINARE E PAPERI

MA LA FONTANA PERCHÉ VIENE SPORCATA E INVALIDATA

ROSSO

- Demolire la fontana 500 euro

ROSSO

- Colorare i cartelli 200 euro
- Dipingere la panchina insieme agli studenti 200 euro
- Sostituire la lampadina del lampione 500 euro (se si)

ACCORDO ABBIAMO
trare la
efferci l'ad
bani metterci dei
s: 3
ROSSO
METTERE UN CESTINO
Mettere un cestino per i rifiuti 2.500 euro

dieta.m

RIMETTERE L'ACQUA NELLA FONTANA E GIOCHI

GRUPPO CASTORO - VERDE

SI: SPORCA PER TUTTI I GIUGNI

RIPULIRE DAI RIFIUTI LA ZONA BASSA SPORCA

LA ZONA BASSA SPORCA

RIMETTERE L'ACQUA NELLA FONTANA

RENDE PIU' BELLA LA ZONA

ALESSANDRO: GRUPPO VERDE

GRUPPO VERDE

Bride DAVINO MARCUCCI

RIMETTERE ACQUA NELLA FONTANA E GIOCHI

PARMI



**Mettere
tavolo pic-nic
con panca**



1.500 euro (cad.)



**Mettere
un canestro**



2.500 euro

**Le carte per
fare i conti
con il budget**



**Trasformare
la fontana in
fioriera**



500 euro



**Trasformare
la fontana in
un tavolo (pedana)**



2.000 euro



**Aggiungere delle
piante da ombra**



800 euro (cad.)



**Colorare
i cordoli**



200 euro



**Workshop con le classi
Secondarie del Consiglio
Comunale dei Ragazzi**

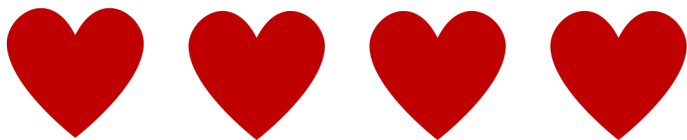
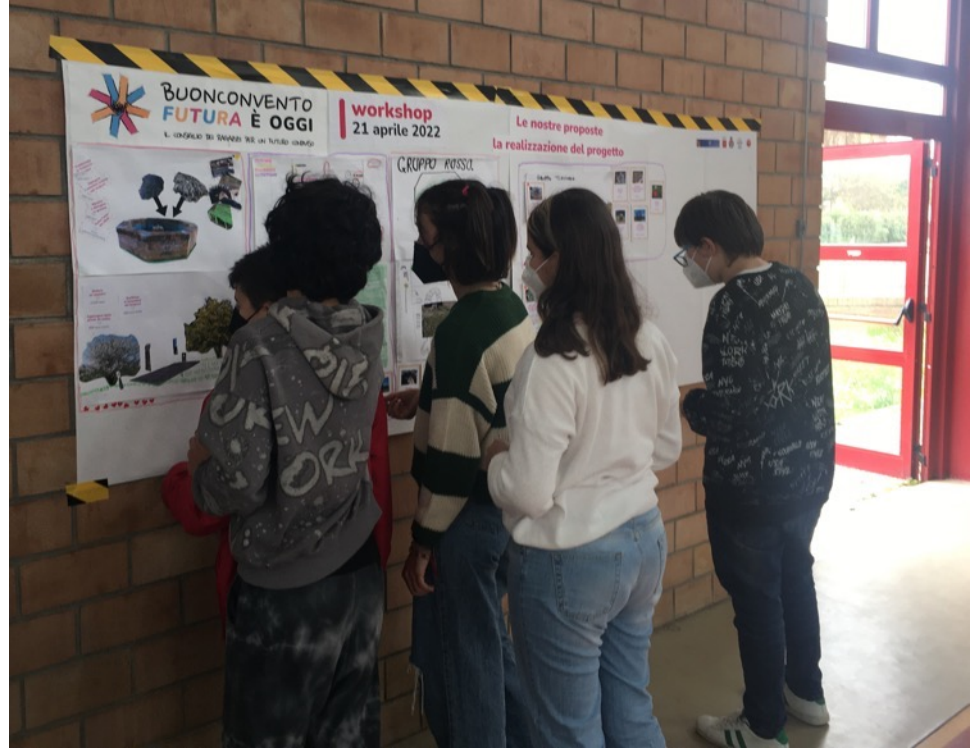
Martedì 21 aprile ore 10:30 – 13:00

QUARTA TAPPA: II B

**Workshop con le classi
Primarie del Consiglio
Comunale dei Ragazzi**

Martedì 21 aprile ore 14:00 – 16:00

La scelta del progetto



- Trasformare la fontana in **paninoteca**
- 500 euro
- Dipingere le panchine insieme agli studenti
- 200 euro
- Ripulire e dipingere le gomme
- 200 euro
- Pulire l'area dai rifiuti
- 0 euro (ordinaria manutenzione)



Cosa prevede il progetto vincitore

- Mettere un canestro
- 2.500 euro
- Sostituire le lampadine dei lampioni
- 500 euro (cad.)
- Aggiungere delle piante da ombra
- 800 euro (cad.)



CORDOLI COLORATI
200€

GRUPPO GIALLO

BUDGET TOTALE < 6650

2500
400
500
150
500
500
6650

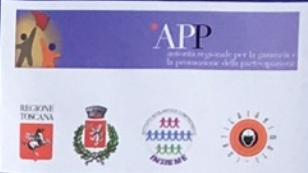


Le nostre proposte per il futuro



workshop
6 aprile 2022

Quale luogo vorrei trasformare per rendere Buonconvento più a misura di ragazzi e ragazze?



CAMPO VECCHIO

SKATE PARK

SKATEPARK:
(Accanto alle gomme)

pista ciclabile
vicino la casa

Campo vecchio

CAMPO SPORTIVO
VECCHIO

Campo VECCHIO (sportivo)

CAMPO VECCHIO

Handwritten suggestions on sticky notes:

- Skate Park di fronte alla chiesa (skate) grande
- Biblioteca
- Spazio
- CAMPO VECCHIO
- non trasformare nella parte buconventina il mio posto bellissimo
- MIGLIORARE IL LUNGOCANALE PER FARFARTE
- Costruire uno SKATEPARK (vicino alle gomme) • Skatepark • Piscina • Skate park
- una piscina
- una park
- skate park
- una pista di sci davanti alle macie
- INSERIRE NEL LUOGO DELLE GOMME QUALCHE ATTREZZATURA DA GIOCO
- SKATE PARK NELLE GOMME
- BIBLIOTECA
- APERTURA DELLA PISCINA
- DENTRO LA COOP
- CAMPO VECCHIO
- CAMPO VECCHIO
- CAMPO VECCHIO
- LA PUBBLICA ASSISTENZA
- LA PISCINA
- IL CAMPO VECCHIO

I luoghi di Buonconvento che ci piacerebbe trasformare





”
**Cosa abbiamo
imparato
progettando
insieme**
“

