



Workshop con le 4 classi coinvolte nel Consiglio Comunale dei Ragazzi

Mercoledì 6 aprile ore 9:30 – 12:30

REPORT



Obiettivi

1. Presentare agli amministratori i 16 rappresentanti del Consiglio Comunale dei Ragazzi (due ragazze e due ragazzi eletti da ogni classe)
2. Concludere la prima fase del progetto, dedicata alla formazione del CCR, ed avviare la fase progettuale
3. Sperimentare una metodologia per prendere decisioni insieme, in grandi numeri
4. Individuare l'area dove realizzare l'intervento che verrà ideato dal CCR con modalità partecipativa (coinvolgimento delle classi)

Partecipanti

62 ragazzi e ragazze delle classi Primarie e Secondarie coinvolte nel progetto

8 docenti dell'Istituto Comprensivo Insieme

Assessore Valeria Lingua, Comune di Buonconvento

Facilitatrici: Chiara Pignaris e Stefania Cupillari, Cantieri Animati

Svolgimento

L'incontro si svolge nel giardino della scuola, allestito dalle facilitatrici con cuscini disposti a cerchi concentrici: quello più interno dedicato agli eletti del CCR e quelli più esterni per gli altri studenti. Un grande stiky-wall fissato a una parete funge da "pannello delle idee" per stimolare il confronto, con domande scritte, e per raccogliere e le proposte dei ragazzi riguardo alla domanda:

- **Quale luogo vorrei trasformare per rendere Buonconvento più a misura di ragazzi e ragazze?**

Dopo una prima parte di brainwriting (circolazione di idee individuali scritte su cartoncini) svolta in plenaria, i ragazzi sono divisi in 8 gruppi di lavoro formati da studenti di diversa età, per confrontare le idee in modo autogestito e individuare un luogo pubblico da migliorare al fine di renderlo più accogliente per i ragazzi.

Le proposte sono poi presentate in plenaria dai portavoce di ogni gruppo, motivando la scelta,

e quindi affidate ai rappresentanti del CCR, che si riuniscono in un focus group per individuare le proposte più condivise, con l'aiuto di una facilitatrice e dell'Assessore. Nel frattempo i compagni sono invitati dall'altra facilitatrice a ideare proposte su due questioni importanti:

- **Come informare sul progetto gli altri ragazzi che non fanno parte del CD?**
- **Quali adulti coinvolgere perché possano aiutare i ragazzi nella realizzazione del progetto?**

Quando il CCR torna in plenaria, illustra le considerazioni ai compagni presentando le tre proposte scelte, che sono sottoposte al voto dell'assemblea.

Esiti

BRAINWRITING: QUALE LUOGO VORREI TRASFORMARE PER RENDERE BUONCONVENTO PIÙ A MISURA DI RAGAZZI E RAGAZZE?



PROPOSTE:

Vecchio campo sportivo (35 risposte) > farci un campo da calcio gratuito per i ragazzi; mettere panchine e porte; prato e porte

Giardini del vecchio campo sportivo (6 risposte) > sistemare i giochi rotti; pulire e ordinare; attrezzarli per i ragazzi

Area delle gomme (9 risposte) > farci uno skatepark (5 risposte); inserire dei giochi; trasformarlo in un posto dove “stare”

Argine del fiume (3 risposte) > percorsi per passeggiate; parco giochi

Area dietro alla Coop

Giardini davanti alla Parrocchia

Piazza centrale > migliorarla con una fontana

Piscina (6 risposte) > riapirla!

Pubblica assistenza (davanti alla piscina)

Biblioteca

Il cantiere davanti casa mia (v. Palmiro Togliatti)

Emergono anche proposte per funzioni, che non recano però indicazione del luogo:

Skatepark (4 risposte)

Discoteca (4 risposte)

Luna-park (2 risposte)

Negozi per ragazzi

Campi per lo sport

Campetto da calcio

Io non trasformerei nulla perché Buonconvento è un posto bellissimo

**GRUPPI DI LAVORO: QUALE LUOGO
VORREMMO TRASFORMARE PER RENDERE
BUONCONVENTO PIÙ A MISURA DI RAGAZZI E
RAGAZZE?**

PROPOSTE:

Gruppo giallo > campo vecchio

Gruppo verde > campo sportivo vecchio

Gruppo arancione > campo vecchio (sportivo)

Gruppo rosso > campo vecchio

Gruppo lilla > skatepark

Gruppo viola > skatepark villaggio Val'Arbia

Gruppo blu > skatepark accanto alle gomme

Gruppo turchese > pista ciclabile dietro alla Coop



PLENARIA INTERMEDIA: COME INFORMARE SUL PROGETTO GLI ALTRI RAGAZZI CHE NON FANNO PARTE DEL CD?

PROPOSTE:

Con dei poster (10 proposte) > nei posti più frequentati; con un cartellone in piazza

Tramite internet e i social (10 proposte) > Instagram; Facebook; YouTube; TicToc

Con dei volantini (7 proposte) > che portiamo noi bambini nei negozi; in cassetta nelle case; per il paese

Per posta (2 proposte)

Sui giornali

Incontrandoli

Con una telefonata alla Preside

QUALI ADULTI COINVOLGERE PERCHÉ POSSANO AIUTARE I RAGAZZI NELLA REALIZZAZIONE DEL PROGETTO?

PROPOSTE:

Il Consiglio Comunale (5 proposte)

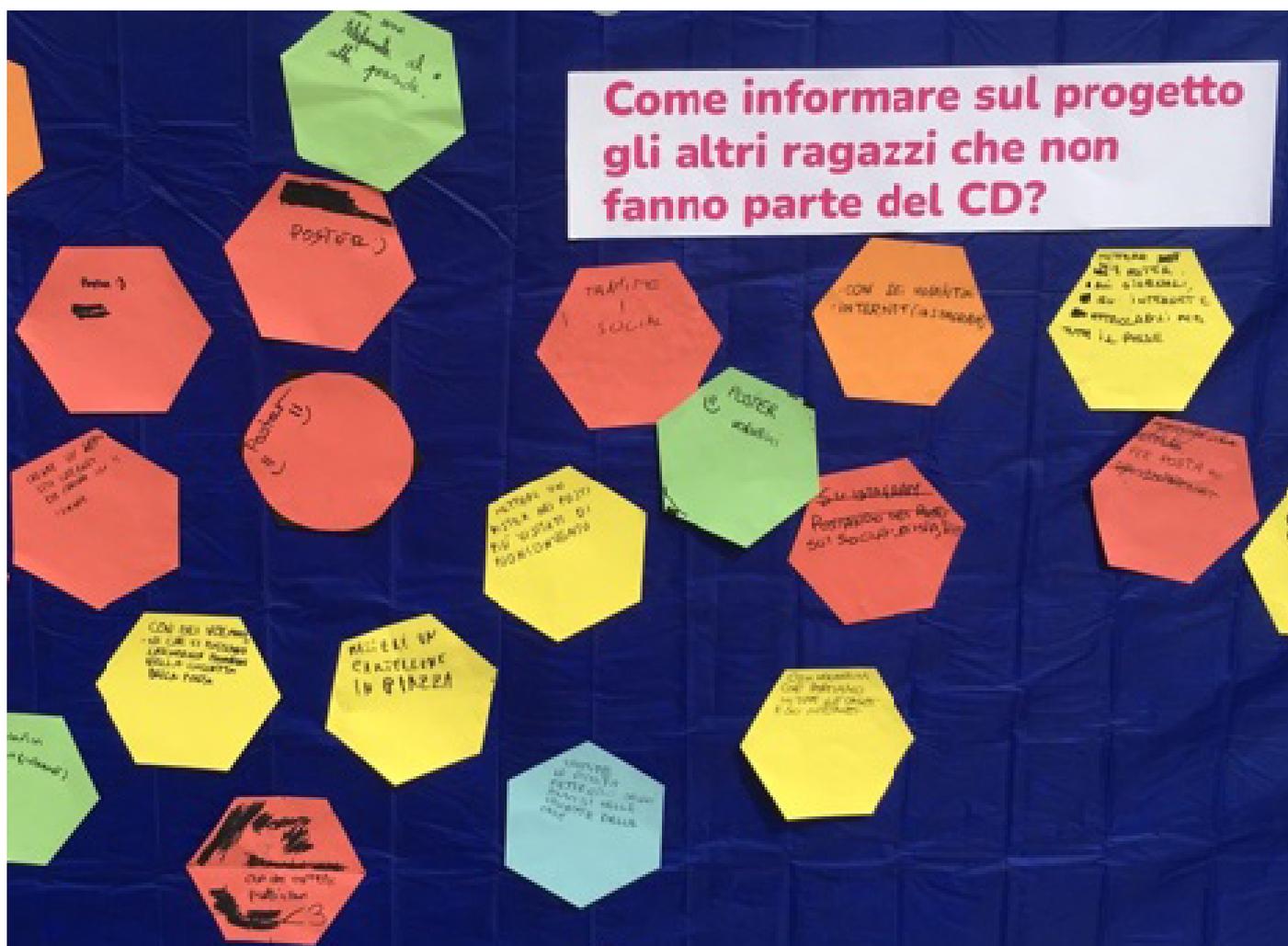
Il Sindaco (2 proposte)

Le maestre (2 proposte)

Volontari (2 proposte) > che firmano un contratto; trovati via internet

I genitori

Le facilitatrici





FOCUS GROUP DEL CCR

Gli studenti del Consiglio Comunale dei Ragazzi esaminano le 8 proposte dei gruppi, ricercando nella foto aerea di Buonconvento i luoghi presi in considerazione ed avviando per ognuno di essi una riflessione collettiva. L'assessore Valeria Lingua integra le proposte dei ragazzi ricordando agli studenti gli esiti del progetto *OSIAMO, verso un contratto di Fiume per l'Ombrone*, i cui laboratori con le scuole avevano prodotto proposte strategiche per il territorio del borgo. Viene delineato sulla mappa il tracciato previsto del nuovo argine ed individuati i vincoli per ognuna delle aree scelte. Una volta ascoltati tutti i rappresentanti del CCR, vengono annotati sulla mappa approfondimenti, commenti

e integrazioni sulle aree del Campo Vecchio e sulle possibili aree di realizzazione dello Skatepark. Viene inoltre elaborata dai ragazzi una lista di dotazioni e attrezzature, ad oggi mancanti, per la scuola, con lo scopo di migliorarne la fruizione quotidiana.

PLENARIA FINALE: LE NOSTRE PROPOSTE

Il CCR presenta i luoghi individuati come più interessanti da trasformare:

1. **campo vecchio**
2. **parco delle gomme**
3. **skatepark (vicino piscina)**

I rappresentanti del CCR spiegano ai compagni anche le considerazioni più generali sulle diverse aree appuntate sulla foto aerea mediante post-it.



Si conviene che l'area della piscina è troppo lontana e si procede alla valutazione delle altre due ipotesi. L'assemblea si pronuncia con 58 voti a favore dell'area del vecchio campo sportivo e 4 voti a

sostegno dell'area delle gomme. Si decide quindi che il prossimo workshop sarà svolto nell'area dell'ex campo sportivo.

