



Laboratorio finale e restituzione dei risultati del progetto

Massimiliano Faraoni, Simurg Ricerche



SOCIETÀ DELLA SALUTE
delle zone Amiata Grossetana,
Colline Metallifere e Grossetana

APP
autorità regionale per la garanzia e 1
la promozione della partecipazione



Pianificare e regolamentare

Pianificare

Le scelte per il governo
del fenomeno nel territorio

Incentivare il fenomeno?
Limitare il fenomeno?
Libero sviluppo del fenomeno?

Regolamentare

Normare le scelte di
pianificazione all'interno
della cornice normativa
nazionale e regionale

Allineare le maglie del
regolamento comunale alle
scelte di pianificazione

Modello di pianificazione e regolamentazione di area del gioco lecito



Gli strumenti del modello di pianificazione

Cosa abbiamo

Analisi del fenomeno

Distribuzione dei punti gioco slot/vlt sul territorio

Regolamento tipo di ANCI Toscana

Cosa possiamo aggiungere?

Mappatura dei punti sensibili

Mappatura di aree «libere» per eventuali nuove aperture/trasferimenti

Ampliare l'elenco dei punti sensibili inserendo i soggetti del territorio che possono creare una rete di protezione

Dialogo con le persone che hanno sviluppato dinamiche di disturbo da gioco d'azzardo

Interventi di prevenzione e formazione su azzardo e fenomeni collaterali (es. uso consapevole denaro e usura)

Introdurre dei criteri per la diminuzione dell'offerta di gioco

Attivazione di sportelli di ascolto tematici

Incentivare la nascita di sale gioco con giochi di aggregazione

Iniziative di sensibilizzazione delle istituzioni e delle organizzazioni locali

Iniziative di sensibilizzazione della stampa locale per un registro comunicativo condiviso in tema di gioco d'azzardo



L'analisi del fenomeno

Analisi del fenomeno

Dati sul giocato, per gioco e modalità

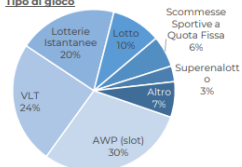


Totale giocato 2020
194,2
Milioni di €

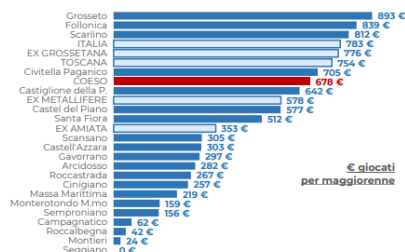


RETE FISICA 2020: 99,1 milioni di €

Tipo di gioco



Trend rete fisica milioni di €



Cosa possiamo aggiungere?

Allargare l'analisi alle politiche familiari, sociali e al contesto economico e legislativo

Analizzare tutte le forme e offerte di gioco lecito, in particolar modo quella in modalità online sviluppatasi ulteriormente con la pandemia

Definire le tipologie di giocatori (età, genere, situazione lavorativa, caratteristiche sociodemografiche)

Dati dei servizi Serd e del Terzo settore sulle situazioni di disturbo da gioco d'azzardo

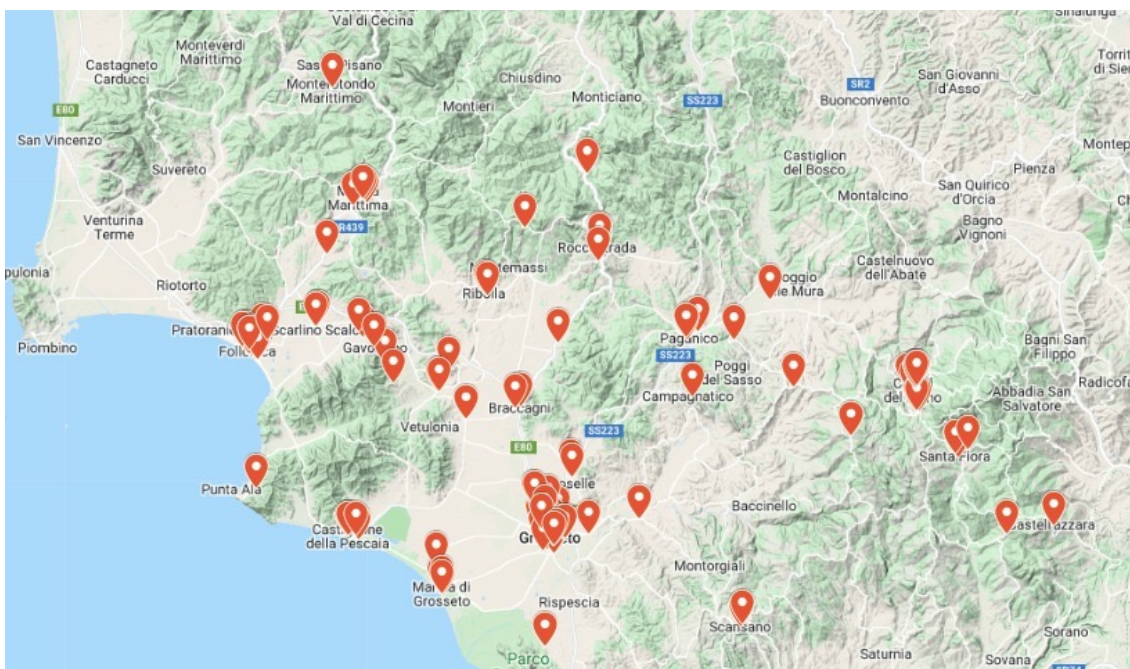
Dinamiche di impoverimento dei territori per la quota di risorse sottratta all'economia locale

Analisi delle motivazioni di avvicinamento all'azzardo



La distribuzione dell'offerta sul territorio

Distribuzione dei punti gioco slot/vlt sul territorio



Cosa possiamo aggiungere?

Mappatura di tutti i punti e le offerte di gioco oltre le slot/vlt (gratta e vinci, lotto e simili, lotterie istantanee, scommesse, ...)

Integrare la mappatura con l'aggiunta dei punti sensibili

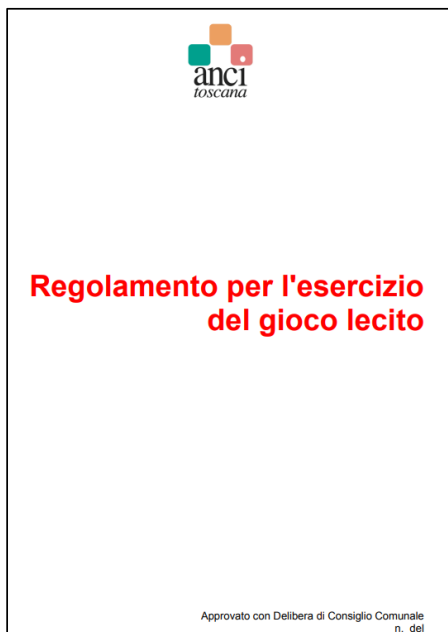
Evidenziare quei punti gioco che hanno attivato delle iniziative positive per contenere il disturbo da gioco d'azzardo

Mappare non solo gli esercizi ma anche il numero di macchinette slot e vlt



Lo strumento di regolamentazione

Regolamento comunale tipo di ANCI Toscana



Cosa possiamo migliorare?

Luoghi sensibili

Limitazioni degli orari

Distanze dai luoghi sensibili

Divieti di pubblicità e promozione

Controlli e sanzioni

Integrazione Comuni/Questura

Formazione degli esercenti



Il questionario di valutazione della APP

<https://bit.ly/CoesoAzzardo>





Grazie per la cortese attenzione

Per saperne di più e rimanere informati:

<https://partecipa.toscana.it/web/regoliamo-insieme-l-azzardo-2/home>

<http://www.coesoareagr.it/progetti/regoliamo-insieme-lazzardo/>

<https://www.facebook.com/ingiocontrolazzardo>



SOCIETÀ DELLA SALUTE
delle zone Amiata Grossetana,
Colline Metallifere e Grossetana

APP
autorità regionale per la garanzia e 8
la promozione della partecipazione

