



Presentazione del progetto

Massimiliano Marcucci, Coeso SDS Grosseto



SOCIETÀ DELLA SALUTE
delle zone Amiata Grossetana,
Colline Metallifere e Grossetana

APP
autorità regionale per la garanzia e la promozione della partecipazione





Giovedì 2 Dicembre 2021
15.00 17.00

Incontro on line di presentazione del progetto

- **Saluto** di *Marcello Giuntini*, Presidente Coeso SDS Grosseto
- **Introduzione** di *Fabrizio Boldrini*, Direttore di Coeso SDS Grosseto
- **Presentazione del progetto** - *Massimiliano Marcucci*, Coeso SDS Grosseto
- **Il piano di contrasto regionale al disturbo da gioco d'azzardo: le linee di intervento** – *Andrea De Conno*, Federsanità Anci Toscana
- **I dati 2020 dell'azzardo nei Comuni della Zona distretto** - *Massimiliano Faraoni*, Simurg Ricerche
- **Il ruolo dei Comuni della Zona nella regolamentazione dell'azzardo** – *Andrea Biondi*, Sindaco di Gavorrano
- **Il piano provinciale di contrasto all'azzardo e i percorsi terapeutici nel servizio sanitario** - *Sonia Cerulli*, Referente GAP SERD Grosseto
- **Discussione con i partecipanti.**

Per iscriversi all'incontro <https://bit.ly/GapCoeso>

Azioni 2019-2020



- **Conoscenza del fenomeno**
- **Incontri informativi alla popolazione e nelle scuole**
- **Formazione degli operatori**
- **Esperienza diretta delle tecniche dell'azzardo**
- **Comunicazione**



Azioni 2019-2020

• Conoscenza del fenomeno



Azioni 2019-2020

• Conoscenza del fenomeno



Grosseto
17 ottobre 2019

Sala Mirto Marraccini
Banca Tema
c.so Carducci, 14

Ore 9.45
Introduzione di Fabrizio Boldrini
Direttore Coeso Sds Grosseto

Ore 10
Alice Berti
ARS - Agenzia regionale di sanità
Il gioco d'azzardo in Toscana: le fonti di dati epidemiologici e l'inquadramento del fenomeno

Ore 10.30
Andrea De Conno
Federsanità - ANCI Toscana

Mauro Soli
ANCI Toscana
Programmare, Promuovere e Capacitare: il ruolo di ANCI Toscana nel piano di contrasto al disturbo del gioco d'azzardo

Ore 11.00
Claudio Pagliara
ASL Toscana sud est,
Educazione alla Salute
Proposte informative della ASL rivolte alle scuole

Ore 11.20
Fabio Falorni / Laura Masini / Sonia Cerulli
ASL Toscana sud est, Servizio Dipendenze
Il Percorso Diagnostico Terapeutico Assistenziale per il Giocatore d'Azzardo Patologico

Ore 11.50
Massimiliano Faraoni
Simurg Ricerche
I dati del gioco d'azzardo nella Provincia di Grosseto

Ore 12.10
Massimiliano Marcucci
Coeso Sds Grosseto
Il progetto "In gioco contro l'azzardo"

Ore 12.30
Discussione
dei partecipanti con i relatori
e con gli operatori del progetto
"In gioco contro l'azzardo"



Azioni 2019-2020

- Esperienza diretta delle tecniche

ardo

IL GIOCO
Contro l'Azzardo

INGRESSO GRATUITO

Fate il nostro GIOCO

LABORATORIO INTERATTIVO

Il gioco d'azzardo
in un percorso interattivo tra
matematica, psicologia e prevenzione

ORARI DELLE VISITE

GIORNI FERALI:
15.30, 16.30, 17.30

DOMENICA:
10.00, 11.00, 12.00
14.00, 15.00, 16.00, 17.00, 18.00

11 | 17
DICEMBRE
PIAZZA MENSINI 1/3 GROSSETO

www.fateilnostrogio.it/grosseto

A CURA DI

SDS GROSSETO | Uscita di Sicurezza | L'ALTRA CITTÀ | slotmob | TFXI 25

IL GIOCO
Contro l'Azzardo

Città di Follonica | SDS GROSSETO | TFXI 25

“La fortuna.
Chi di noi, almeno una volta non ha creduto al sogno di incontrarla per caso e cambiare vita? Ma quanto è davvero a portata di mano, questo sogno? Quali false credenze influiscono sulla propensione al gioco? ”

Fate il nostro
GIOCO

TALK
Conferenza Spettacolo

MARTEDÌ 17 DICEMBRE
Ore 21

Teatro Fonderia Leopolda – Follonica
INGRESSO GRATUITO



Azioni 2019-2020

- Esperienza diretta delle tecniche

DOMENICA 15 DICEMBRE 2019
IL TIRRENO

TOSCANA 13

Ludopatia/ Come combatterla



Il tavolo verde della roulette: solo un giocatore su 400 riesce a guadagnare davvero. A destra una scolaresca in visita al laboratorio anti-ludopatia di Grosseto dove si può guardare ma non giocare (FOTOSERVIZIO AGENZIA BF)

La sala che spaventa i malati di gioco «Ricordate, il banco vince sempre»

Grosseto, un game-tour con slot, roulette e consigli utili
«Cerchiamo di far passare la voglia di scommettere»

croupier – per cui, anche se ti giri, torni nella posizione in cui devi stare: dritto verso il tavolo, con gli occhi puntati su di esso»; anche questo accorgimento serve per perdere la cognizione del tempo e del luogo e lasciarsi andare al gioco. Altra esca svelata: si punta con le fiches e non con le banconote che tiri fuori dalle tasche; per cui ti sembra di maneggiare non il frutto del sudore della tua fronte o una quota del patrimonio di famiglia, bensì i soldi del Monopoli, tant'è che gli psicologi definiscono questa tattica-trappola "smaterializzazione" del denaro. E con semplici calcoli matematici che chi veste i panni del croupier spiega che il banco vince sempre perché il gioco "parte"

LE CIFRE



4,8 MILIARDI
gli euro giocati in Toscana nel 2017, circa il 5% del totale nazionale. In Italia, secondo il dato ufficiale, nello stesso anno, sarebbero stati giocati 101,7 miliardi di euro



30.000
circa i giocatori d'azzardo patologici registrati in Toscana nel 2017: rappresen-

quando gli abbiamo chiesto, "lei avrà vinto 5mila euro, ma quanto ha giocato?" – aggiunge Lupi – ci ha risposto "Non me lo ricordo". Il primo grande inganno si avvale infatti dell'ambiguità semantica per cui vincere non significa guadagnare: si perde soldi anche vincendo. Un simulatore di partite di roulette utilizzato da Taxi 1729 dimostra che dopo 10mila partite giocate – nell'arco di una vita – esiste una possibilità su 400 che vi sia un azzardista che possa ancora contare su un netto guadagno accantonato da quando ha cominciato a tentare la fortuna. Rilancia il simulatore: su mille partite giocate alla roulette scommettendo sul colore, il 15, 5% dei giocatori ha vinto e l'84,



Azioni passate 2019-2020

- Sito Coeso Sds
- Facebook - Youtube



YouTube IT

Cerca

HOME VIDEO PLAYLIST CANALI INFORMAZIONI

Home
Esplora
Iscrizioni

Raccolta
Cronologia
I tuoi video
Guarda più tardi
Video piaciuti
Mostra altro

ISCRIZIONI

Festival della Mente ...
PowerPlayChess
Coeso AreaGr
InternetFestival
Popsophia - Filoso...
Maccio Capatonda O...
TV9 Telememma
Mostra altri 21

ALTRO DA YOUTUBE

YouTube Premium
Film

HOME VIDEO PLAYLIST CANALI INFORMAZIONI

Salute 4.0 - Puntata 4: minori a rischio
35 visualizzazioni · 1 anno fa

Salute 4.0 - Puntata 3: affido familiare e adozione
30 visualizzazioni · 1 anno fa

Salute 4.0 - Puntata 2: un sostegno educativo per le...
28 visualizzazioni · 1 anno fa

Salute 4.0 - Puntata 1: l'accesso ai servizi
58 visualizzazioni · 1 anno fa

TG3 Toscana - Il servizio di accoglienza per i senza...
7 visualizzazioni · 1 anno fa

Fate il nostro gioco - Servizio TG3 Toscana
28 visualizzazioni · 1 anno fa

In gioco contro l'azzardo: il servizio del TG9
22 visualizzazioni · 1 anno fa

In gioco contro l'azzardo - TG9
12 visualizzazioni · 1 anno fa

Giovani a confronto con Street's Rooms - Servizio de...
30 visualizzazioni · 1 anno fa

TG3 Toscana del 17 ottobre 2019
13 visualizzazioni · 2 anni fa

NoveX5 - Gioco d'Azzardo
9 visualizzazioni · 2 anni fa

In gioco contro l'azzardo - TG9
6 visualizzazioni · 2 anni fa

Boldrini su aggressione tra minorenni - Servizio TG9
26 visualizzazioni · 2 anni fa

Servizi sociali e tutela dei minori - 9X5
46 visualizzazioni · 2 anni fa

Street's rooms 9X5
36 visualizzazioni · 2 anni fa

Sanità 4.0 - Puntata 4
19 visualizzazioni · 2 anni fa

Sanità 4.0 - Puntata 3
13 visualizzazioni · 2 anni fa

Sanità 4.0 - puntata 2
19 visualizzazioni · 2 anni fa

Sanità 4.0 - puntata 1
54 visualizzazioni · 2 anni fa

NoveX5 - Intervista a Carlo Cefaloni
Progetto "In gioco contro l'azzardo" - Servizio TG9
Il dormitorio straordinario alla chiesa di San Giuseppe - ...
Il progetto SAM al carcere di Grosseto - Servizio del TG9
Salute e migranti - servizio TG9 del 18/12/2018



Il contesto in cui ci muoviamo: la LRT 46/2013 Dibattito pubblico regionale e promozione della partecipazione alla elaborazione delle politiche regionali e locali

La LR 46/2013 finanzia i progetti che prevedono azioni di comunicazione, informazione, sensibilizzazione, ascolto degli attori e proposta.

Il progetto dura 6 mesi e al termine prevede che le amministrazioni coinvolte tengano conto delle proposte dei cittadini, ovvero possono:

- accogliere le indicazioni emerse dal percorso;
- spiegare pubblicamente le ragioni per le quali non hanno accolto determinate idee e proposte dei partecipanti.

E' prevista una rendicontazione intermedia e una finale sia sulle azioni svolte che sui costi sostenuti.



Il contesto nel quale ci muoviamo è, quindi, molto rigoroso in riferimento a tempi, metodologia, garanzie di inclusività, diffusione delle informazioni, utilizzo del finanziamento, ecc...



Perché questo progetto

Esigenze di partenza

- ▶ Incremento dei volumi di gioco d'azzardo lecito
- ▶ Necessità di regole certe e condivise per superare la frammentarietà e la disomogeneità tra territori comunali

Oggetto del percorso

- ▶ Costruzione di un modello PARTECIPATO di pianificazione e regolamentazione di area sovracomunale del gioco d'azzardo.

Obiettivi del percorso

- ▶ Tutelare la salute pubblica relativamente al disturbo da gioco d'azzardo patologico (inserito nei LEA)
- ▶ Accrescere la conoscenza del fenomeno sul territorio (funzionamento, implicazioni e rischi)

Con chi questo progetto

- **Amministratori locali e funzionari pubblici:** sindaci, assessori alle attività produttive e alle politiche sociali, dirigenti e funzionari (comunali, USL, Società della Salute)
- **Operatori dei servizi: operatori dei servizi sociali, sanitari e sociosanitari pubblici** (assistenti sociali comunali e USL, operatori SERD, etc) **e privati** (cooperative sociali e altre organizzazioni del terzo settore attive nel contrasto al gioco d'azzardo patologico)
- **Cittadini singoli e associati**
- **Istituti scolastici**
- **Esercenti e concessionari del gioco lecito**
- **Forze dell'ordine e altre organizzazioni dello Stato**
- **Istituti bancari e organizzazioni anti-usura**
- **Organizzazioni sindacali**
- **Organi di informazione e giornalisti**

Fasi e attività (6 mesi)

FASE I ANIMAZIONE TERRITORIALE E DIFFUSIONE CONOSCENZA

- ▶ mappatura e ingaggio stakeholders
- ▶ diffusione info sul progetto e sul fenomeno
- ▶ formazione su regolamentazione dell'azzardo

ATTIVITA'

- ▶ campagna di comunicazione multicanale (WEB-STAMPA)
- ▶ incontro avvio/presentazione
- ▶ incontri di formazione con esperti (ANCI TOSCANA)

TEMPI

- ▶ 15/10/2021 – 31/1/2022

FASE II DEFINIZIONE SCENARI E CONFLITTI

- ▶ ascolto finalizzato a far emergere le varie posizioni in campo, le problematiche e i conflitti

ATTIVITA'

- ▶ Focus group: amm.ri locali, funzionari pubblici, operatori servizi, esercenti
- ▶ Laboratorio di confronto: focalizzazione albero dei problemi

TEMPI

- ▶ 15/12/2021 – 15/02/2022

FASE III PIANIFICAZIONE/REGOLAME NTAZIONE E RESTITUZIONE

- ▶ costruzione partecipata del piano e del regolamento di area del gioco d'azzardo
- ▶ contest "no slot" rivolto agli esercenti.

ATTIVITA'

- ▶ Laboratori di pianificazione e regolamentazione
- ▶ Contest "no slot" rivolto agli esercenti (premio)
- ▶ Libri alle biblioteche
- ▶ Incontro finale di restituzione

TEMPI

- ▶ 15/02/2022 – 15/04/2022



Grazie per la cortese attenzione

Per saperne di più e rimanere informati:

<https://partecipa.toscana.it/web/regoliamo-insieme-l-azzardo-2/home>

<http://www.coesoareagr.it/progetti/regoliamo-insieme-lazzardo/>

<https://www.facebook.com/ingioococontrolazzardo>



SOCIETÀ DELLA SALUTE
delle zone Amiata Grossetana,
Colline Metallifere e Grossetana

APP
autorità regionale per la garanzia e la
promozione della partecipazione

