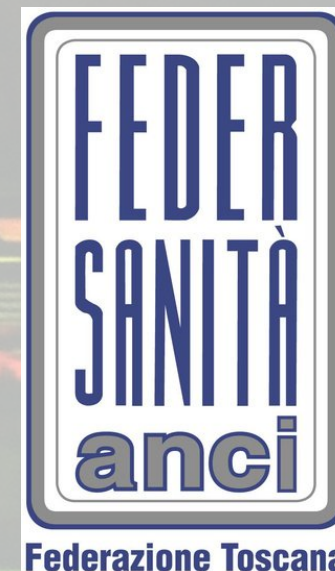




Piano di contrasto al Gioco d'azzardo patologico

Dicembre 2021

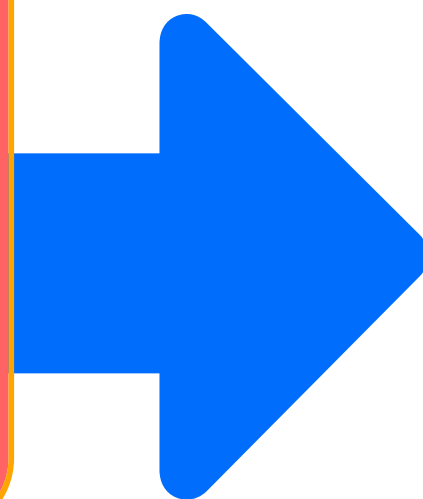
Arces Alessio
De Conno Andrea
Evangelista Gennaro
Soli Mauro



Le finalità del piano

Costruzione e consolidamento di:

**Sistema
regionale
d'intervento**



Rivolto alla:

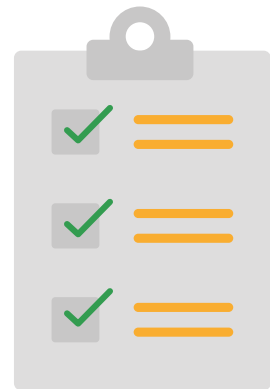
**Prevenzione,
Cura e
Riabilitazione**

Costruzione e consolidamento di un sistema regionale di intervento coordinato ed integrato per la prevenzione, la cura e la riabilitazione del Disturbo da Gioco d'Azzardo, passando da una risposta di primo fronteggiamento ad un sistema strutturale di servizi ed interventi.

La strategia del piano

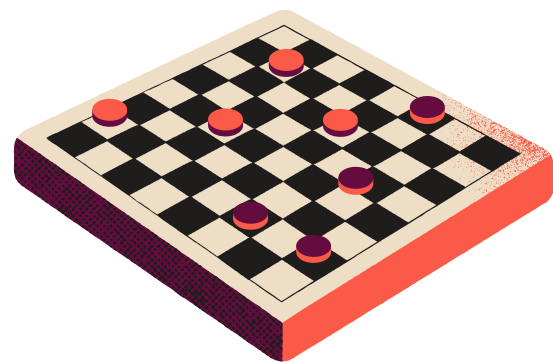


Strutturare un sistema di interventi a rete in grado di
**Intercettare le persone con problemi di
DGA**



Ampliare e Sviluppare:

Le azioni del Piano approvato nel 2018



Promuovere attraverso l'alleanza tra ANCI, Comuni Toscani,
Servizi Socio-sanitari e Enti del Terzo Settore

Una Cultura Alternativa all'“Azzardo”

Programmazione Pluriennale

Aree d'intervento nella nuova programmazione



Comunità



**Conoscenza e
valutazione**



**Rafforzamento
delle Reti**



**Comunicazione e
promozione**



**Supporto alla
programmazione**

La govenance di piano

Cabina di Regia regionale

Funzione di:

- Coordinamento delle azioni
- Scambio di buone pratiche
- Condivisione dei dati di monitoraggio

Osservatorio regionale

Funzione di:

- Rimodulazioni di azioni
- Proposizioni di approfondimenti tematici o conoscitivi

ANCI
Toscana

IFC-CNR
Pisa

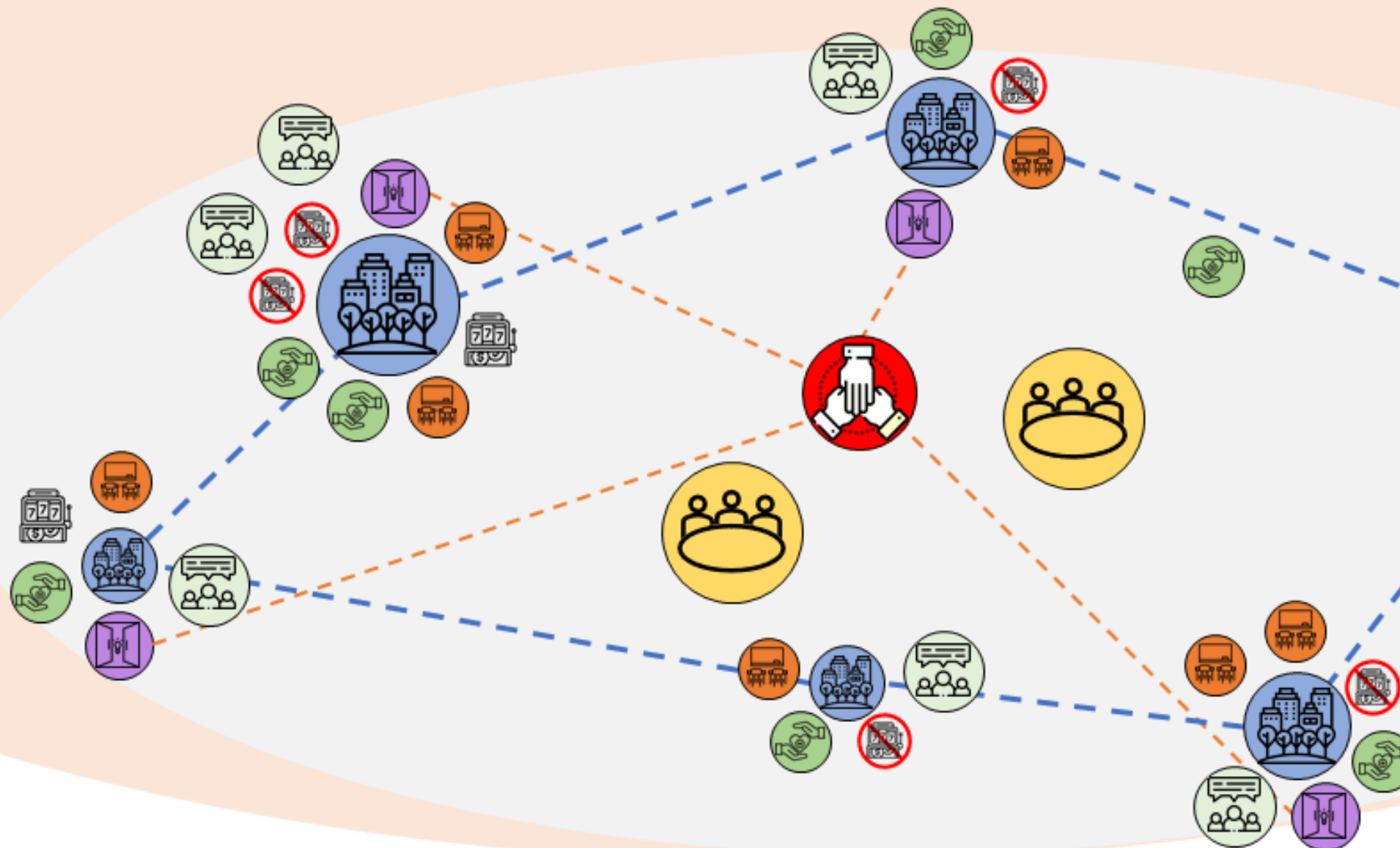
S. Superiore
Sant'Anna

La governance dei piani zonali



Assemblea dei soci/
Conferenza integrata dei
sindaci

Piano integrato di salute



Piano contrasto DGA

Linee d'intervento per i bandi del Terzo settore



**Prevenzione
a scuola**



**Prevenzione
universale**



**Prevenzione
nei contesti
comunitari**



**Conoscenza del ruolo della
Criminalità nel gioco d'azzardo**



**Sviluppo di
competenze
condivise**

I bandi e le idee realizzate

Prevenzione
a Scuola

Contrasto
all'usura

Azioni di
comunità
zona pratese

Gaming

Prevenzione
e
comunità

Giochi
alternativi

Contrasto
alle slot

Rappoto
azzardo e
criminalità

Co-progettazione
conclusa

Bando in scadenza o
in co-progettazione

I bandi e le idee per il futuro

Laboratorio
delle idee

Prevenzione
luoghi lavoro

Formazione operatori
dipendenze
comportamentali

ARSCU1 PRIZE- Prevenzione a scuola



Ambito di intervento

- Scuola secondaria di secondo grado

Obiettivo

- Azioni di Prevenzione sul target studentesco
- Ridurre il comportamento di gioco e rischi correlati
- Sensibilizzare docenti e genitori

Azioni

- **Formazione agli operatori:**
 - Rischi correlati al gioco d'azzardo
 - Metodologie didattiche
- **Attività in classe relative a:**
 - Pensiero magico
 - Rischi del gioco d'azzardo
- **Sensibilizzazione del personale docente** sui rischi correlati al gioco d'azzardo
- **Sensibilizzazione dei genitori** sui temi dei rischi correlati al gioco d'azzardo

ARCOM1 – Game L-over– Prevenzione e comunità



Ambito di intervento

- Sportelli di ascolto territoriali
- Contesto allargato

Obiettivo

- Supporto al servizio di sportelli di ascolto
- Attivazione di percorsi di accesso facilitato ai servizi
- Sensibilizzazione sul DGA e informazione sui servizi

Azioni

- **Continuità sportelli esistenti e apertura di nuove 5 sedi**
- **Formazione agli operatori degli sportelli e delle Botteghe**
- **Azioni di informazione e prevenzione nell'ambito del DGA**
- **Engagement delle famiglie dei giocatori**
- **Sviluppo di sistemi di mappatura delle risorse territoriali**

APCOM3 – Contrasto all'usura



Ambito di intervento

- Finanziario
- Terzo Settore

Obiettivo

- Creazione di conoscenza sul tema negli operatori finanziari
- Approfondimento delle competenze degli operatori del Terzo settore

Azioni

- **Formazione agli operatori del Terzo settore su:**
 - Rischi correlati al gioco d'azzardo
 - Rapporto con giocatori e le famiglie
 - Strumenti giuridico
- **Formazione agli operatori finanziari su:**
 - Rischi correlati al gioco d'azzardo
 - Rapporto con giocatori e le famiglie
 - Strumenti giuridici ed economici
- **Avvicinamento degli operatori finanziari alla rete di servizi**



Ambito di intervento

- Scuole primarie
- Scuole secondarie
- Contesto allargato

Obiettivo

- Sedimentare conoscenza negli addetti ai lavori e nel contesto allargato sul gioco come strumento educativo
- Ridurre il rischio di comportamento problematico

Azioni

- **Attività in classe relative a:**
 - Rischi del gioco d'azzardo & pensiero magico
 - La cultura del gioco positiva e sociale
- **Formazione agli operatori del Terzo settore su:**
 - Gioco come strumento educativo
 - Regole tecniche dei giochi selezionati
- **Formazione del personale docente su:**
 - Gioco come strumento educativo
 - Regole tecniche dei giochi

ASCOM1 – Azioni di comunità zona pratese



Ambito di intervento

- Zona pratese

Obiettivo

- Intervento di comunità per la prevenzione e il contrasto del DGA sul territorio del Comune di Prato

Azioni

- **Ricerca intervento**, dentro una azione di coinvolgimento delle comunità
- **Focus sull'impatto del gioco d'azzardo sulla comunità locale** con attenzione anche alle comunità straniere
- **Operatori di strada** come attivatori di comunità e figure ponte per l'accompagnamento al sistema dei servizi



Ambito di intervento

- Scuola primaria
- Scuola secondaria di primo grado

Obiettivo

- Creazione di conoscenza sulle nuove dipendenze
- Ridurre il comportamento di gioco e rischi correlati
- Supporto a docenti e genitori nell' approccio al tema

Azioni

- **Formazione agli operatori:**
 - Nuovi linguaggi e piattaforme digitali
 - Mondo videoludico opportunità e rischi
 - Strategie di engagement
- **Attività in classe relative** a videogiochi, gaming e azzardo on-line
- **Sensibilizzazione dei genitori e docenti** al mondo videoludico e le sue piattaforme

APCOM1 – Contrasto alle slot



Ambito di intervento

- Circoli Arci
- Luoghi ricreativi

Obiettivo

- Creazione di contesti liberi dall'offerta di gioco d'azzardo.
- Sensibilizzazione dei contesti sociali allargati e di gestori dei locali

Azioni

- **Valutazione dello stato dell'arte e individuazione best practice**
- **Azioni di sensibilizzazione sul tema alla popolazione di riferimento del circolo**
- **Sviluppo di un supporto legale-amministrativo e di consulenza fiscale**
- **Supporto all'avvicinamento dei circoli e alla rete di servizi**

ASCON1 – Rappoto Azzardo e criminalità



Ambito di intervento

- Popolazione generale
- Studenti scuole

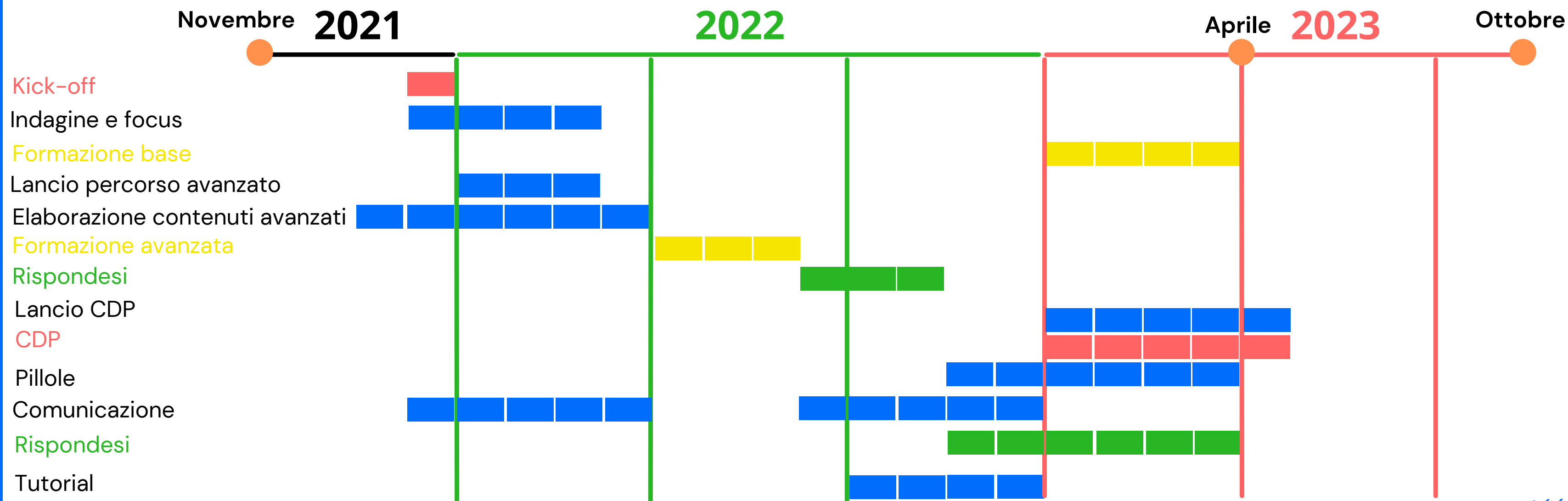
Obiettivo

- Analizzare i rapporti tra gioco d'azzardo e criminalità organizzato
- Prevenzione a scuola e nell'opinione pubblica in generale
- Fornire materiale di supporto per eventi di sensibilizzazione

Azioni

- **Formazione agli operatori:**
 - Gioco d'azzardo e rischi connessi
 - Strumenti a contrasto del sovra indebitamento ed per l'engagement
- **Realizzazione di un docufilm** su interventi nelle classi e esperienza di operatori, magistrati etc.
- **Attività in classe relative a:**
 - Rischi del gioco d'azzardo
 - La cultura del gioco positiva e sociale
- **Redazione vademecum format** per eventi di sensibilizzazione\promozione

Formazione SUAP



Thank you

Have a great
day ahead