



COMUNE DI
CASTELFRANCO DI SOTTO



APP
autorità regionale per la garanzia e
la promozione della partecipazione

UPCYCLING TOGETHER

Botteghe creative e solidali

LABORATORIO DI NETWORKING

Co-progettare il network delle Botteghe Upcycling

26 novembre 2021

ore 17.30- 19.00



LABORATORIO DI NETWORKING

Premessa

- **L'INCONTRO DI OGGI**

Fa parte del processo partecipativo **UPcycling TOgether**, **botteghe creative e solidali**, promosso dal Comune di Castelfranco di Sotto con il sostegno dell'Autorità per la Partecipazione di Regione Toscana.

- **IL PERCORSO PARTECIPATIVO UPCYCLING TOGETHER**

è un primo step operativo del progetto **“Botteghe Upcycling, artigianato e riuso creativo dei materiali di scarto”**, finalizzato alla rigenerazione urbana del centro storico.



Il progetto Botteghe Upcycling

- **OBIETTIVI GENERALI**

Far rivivere le antiche botteghe e con esse le strade del centro storico, attraverso l'attivazione di un nuovo modello produttivo che mira al **recupero creativo degli scarti domestici**.

- **OBIETTIVI SPECIFICI**

Trasformare gli spazi inutilizzati del centro storico in luoghi di:
lavoro creativo
azione sociale
microeconomia a base locale.

- **STRUMENTI E METODI**

Autunno 2020: indagine di ascolto preliminare sul territorio
Giugno 2021: attivazione processo partecipativo UPcycling
TOgether



LABORATORIO DI NETWORKING

Il processo partecipativo UPCYCLING TOGETHER

- **OBIETTIVI GENERALI**

Creare le condizioni di innesco e fattibilità del progetto “Botteghe Upcycling” attraverso un processo di **co-progettazione** con la comunità locale.

- **OBIETTIVI SPECIFICI**

Creare le condizioni necessarie per attivare 4 botteghe di riciclo e riuso creativo legate all'identità e alle risorse locali:

1. **ciclofficina**
2. **sartoria sociale**
3. **cuoio & pelle**
4. **impagliatura**



LABORATORIO DI NETWORKING

Cosa abbiamo fatto?

- **CROWDMAPPING E ASCOLTO ATTIVO**
 - Mappa interattiva dei fondi in stato di sottoutilizzo e dismissione.
 - Ascolto attivo e diagnostica attraverso interviste sul territorio.

- **WORKSHOP DESIGN TOGETHER**
 - CHI**
 - Organizzato e condotto dal Lab Design per la Sostenibilità del Dipartimento di Architettura di UniFi, in collaborazione con Avventura Urbana.

 - OBIETTIVO**
 - supportare il processo attraverso lo sviluppo di **proposte progettuali** per la rigenerazione degli spazi del centro storico.



Cosa faremo?

- **FASE DI NETWORKING**
26 novembre
- **FASE DI CO-DESIGN**
10 dicembre

LABORATORIO DI NETWORKING

22
Interviste
in
profondità

Workshop
Design
Together

I risultati

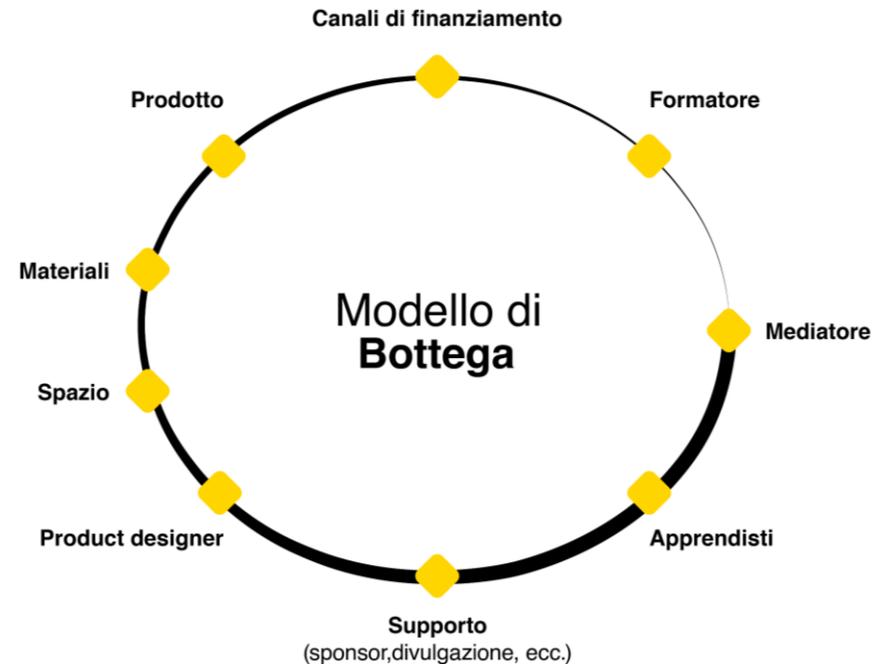
LABORATORIO DI NETWORKING

Definizione di:

- **4 BOTTEGHE UPCYCLING**

- Cuio & pelle
- Ciclofficina
- Impagliatura
- Sartoria sociale

- **MODELLO DI BOTTEGA**





Il laboratorio di Networking

OBIETTIVO

Condividere e arricchire il progetto delle 4 Botteghe Upcycling

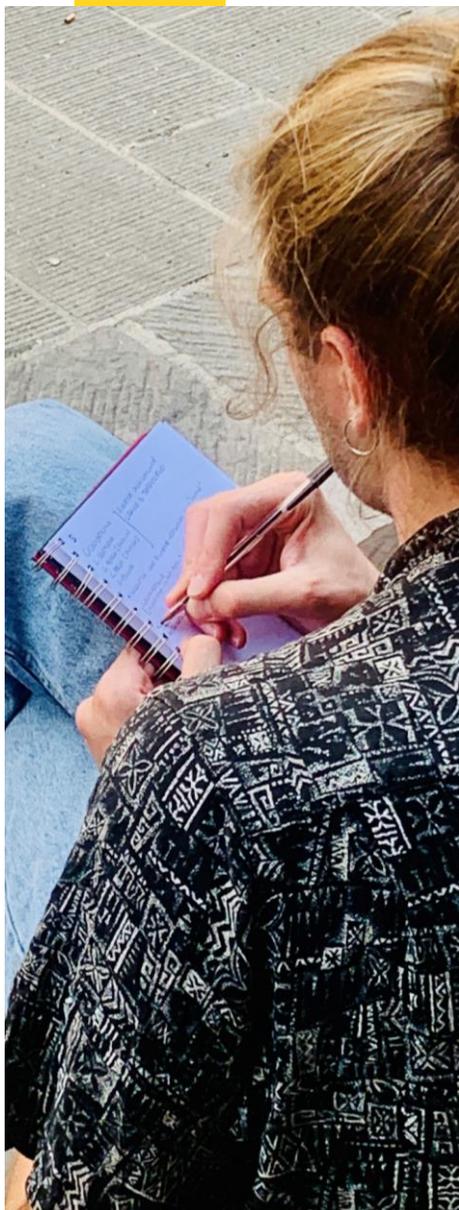
Consolidare la rete di attori definendo:

1. Ruoli
2. Risorse
3. Reciproche collaborazioni

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

L'incontro sarà strutturato in tre momenti:

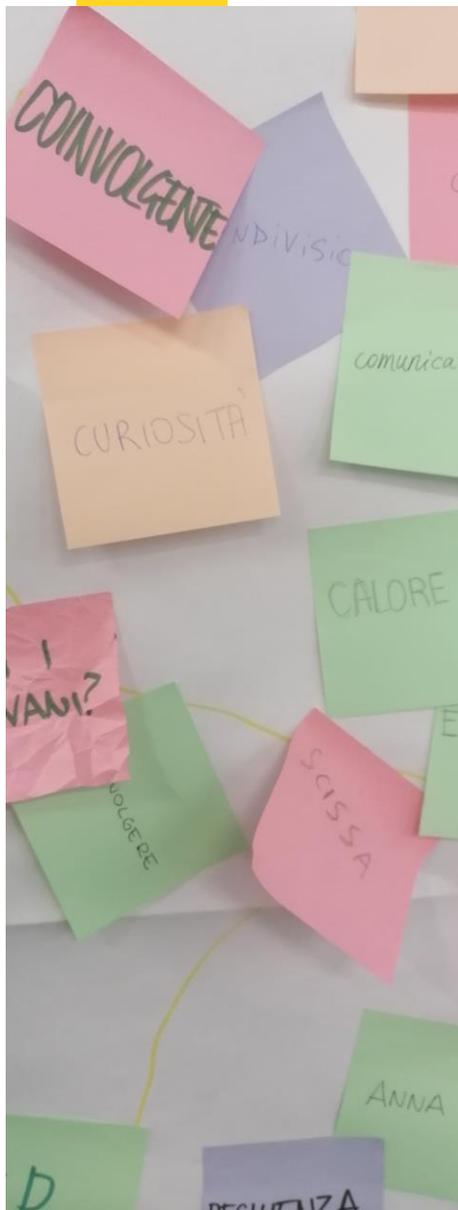
1. Presentazioni
2. Discussione collettiva
3. Conclusioni



Il laboratorio di Networking PRESENTIAMOCI

Quale realtà rappresentate?

Tre parole per descrivervi



Il laboratorio di Networking

DISCUSSIONE COLLETTIVA: TEMA 1

LE 4 BOTTEGHE UPCYCLING

**Confermate il modello di
Bottega ipotizzato?**

**Le Botteghe possono
relazionarsi tra loro?**



Il laboratorio di Networking

DISCUSSIONE COLLETTIVA: TEMA 2

LA RETE DEGLI ATTORI

A quale Bottega vorreste dare il vostro contributo?

Quali risorse potete mettere a disposizione?



Il laboratorio di Networking

DISCUSSIONE COLLETTIVA: TEMA 3

L'INGAGGIO

Quali disponibilità per portare avanti la fase operativa del progetto?



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
FIRENZE

DIDA
DIPARTIMENTO DI
ARCHITETTURA

Processo partecipativo realizzato con il supporto tecnico di Avventura Urbana S.r.l. in collaborazione con il Laboratorio per la sostenibilità del Dipartimento di Architettura dell'Università di Firenze