

TARGET. DOCENTI/ALUNNI/PARTNER
FACILITATORI. MARZIO CRESCI, LAURA DAINELLI, TIZIANA SQUERI

**FASE 2 – RICERCA AZIONE e
PROGETTAZIONE PARTECIPATA**
Incontro del 18/05/2016

Localizzazione attività

Istituto Scolastico – plesso Baccio Da Montelupo – Sala dell' Auditorium

Obiettivi

Finalità generali

Condivisione con il soggetto gestore dell'Istituto Museale (GAM soc.coop.) di:

- proposta di organizzazione dell'evento finale di Edumuseo: orario, prodotti, attività;

- proposta di sperimentazione al Museo di alcune attività di animazione culturale, così come emerse dal confronto studenti/docenti/genitori/associazioni.

Finalità specifiche

Diffondere gli obiettivi e gli esiti del progetto Edumuseo anche presso i docenti della Scuola Primaria nella logica del supporto alla continuità educativa.

Modalità

Incontro in plenaria nell'ambito di un incontro collegiale esteso anche agli insegnanti della Scuola Primaria.

Esiti del confronto

Nella discussione in plenaria sono state condivise le seguenti decisioni:

- **organizzazione dell'evento finale di Edumuseo** in coincidenza con la festa di fine scuola, attraverso l'organizzazione di una manifestazione più articolata strutturata su tre poli: plesso Baccio da

Montelupo – mostra realizzazioni della scuola primaria; Museo – mostra realizzazioni Scuola Secondaria di primo Grado con particolare riferimento a tutti gli interventi inerenti la cittadinanza attiva; plesso Margherita Huck – visita alla scuola 2.O.

- **condivisione di alcune specifiche tipologie di attività**, intorno a cui, secondo una calendarizzazione da definire già dal prossimo autunno, **si strutturerà il programma del Museo 016/017**, ovvero:

TAKE OVER DAY – i ragazzi aprono il museo ai visitatori, sperimentando attivamente i meccanismi di accoglienza e mediazione. Una prima sperimentazione di questa attività verrà realizzata già nell'ambito della manifestazione finale di Edumuseo.

DIALOGHI AL MUSEO – esperti, testimoni e protagonisti della vita locale, raccontano storie specifiche sul museo e sul territorio, in una sorta di conferenze coinvolgenti e interattive rispetto al pubblico. Una prima sperimentazione dell'attività verrà realizzata in occasione delle prossime Notti dell'Archeologia – Luglio 2016.

CACCIA AL TESORO AL MUSEO e NEL PARCO DELL'AMBROGIANA – Attività di animazione culturale per genitori e bambini: anche iniziative di un'intera giornata con il coinvolgimento di associazioni del territorio.

Dettaglio Partecipanti

	Numero
Docenti	25
Ragazzi	12
Partner	2